#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

int main(){

float numero;

float logaritmo\_naturale;

float logaritmo\_base10;

cout << “inserisci un numero” << endl;

cin>> numero;

logaritmo\_naturale=log(numero);

logaritmo\_base10=log10(numero);

cout<< “il logaritmo naturale del numero inserito e’” << logaritmo\_naturale << endl;

cout<< “il logaritmo in base 10 del numero inserito e’ << logaritmo\_base10 << endl;

return 0;

}